**Efeito Matrix**

**Mário Leite**

...

Pessoal; aqui está o programa **“EfeitoMatrix”** codificado em Pascal, e compilado com o Pascal Zim!, dentro do IDE de mesmo nome; para ser mais formal...

É um programinha bem simples, que simula aquela tela de Matrix, para mostrar a capacidade dessa linguagem, muitas vezes desprezada e chamada de “obsoleta”, mas que, na verdade, é a mãe de todas as linguagens no quesito “ensino de programação/codificação”, com o propósito bem definido de aprendizado pelo seu criador: o professor suíço *Niklaus Emil Wirth*, que está com 87 anos e ainda, lúcido...

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Program** EfeitoMatrix;

//Gera na tela caracteres aleatórios coloridos (verdes) como no filme Matrix

//Em Pascal

//Autor: Mário Leite

//---------------------------------------------------------------------------

**Uses** Crt;

**var** l, c, dig, linha: **integer**;

car: **char**;

Tecla: **Boolean**;

**Begin**

**TextBackGround**(BLACK);

**ClrScr**;

l := 0;

**While**(**Not**(Tecla)) **do begin** //até que alguma tecla seja pressionada

Linha := **Random**(25);

**for** c:=1 **to** Linha **do begin**

dig := **Random**(255);

**if**(dig>100) **then**

**begin**

**TextColor**(LIGHTGREEN);

**end**

**else begin**

**TextColor**(GREEN);

**end**;

car := **chr**(dig);

**Gotoxy**(l,c);

**If**(dig<=100) **then**

**WriteLn**(**'M'**)

**else**

**WriteLn**(car);

**Delay**(30);

**end**;

Tecla := KeyPressed;

**If**(Tecla) **then**

**Break**;

l := l + 2;

**if**(l>78) **then beg**in

l := 1;

**ClrScr**;

**end**;

**end**;

**ReadKey**;

**ClrScr**;

**End.**

